

De foutendetectives

Werkboek voor groep 5 en 6 • logisch testen en verbeteren



Jouw missie

Pli heeft code met een logische fout.
De computer doet precies wat er staat, maar niet altijd wat jij bedoelt.
Kijk goed, voorspel, test en repareer.



Ontdek.
Test.
Repareer.
Groei!

Pli speelt met jou mee!



Speurstappen

- 1 Kijk naar het doel
- 2 Voorspel
- 3 Test
- 4 Verander 1 ding
- 5 Leg uit



Speurdossier A • De ontbrekende zijde

Doel: een gesloten vierkant met 4 gelijke zijden van 60.

```
# taal: nl
voor zijde in [1, 2, 3]:
  vooruit 60
  rechts 90
```



Teken wat de code doet (start hier):



- 1 Wat gaat er mis?
.....
- 2 Welke ene verandering test jij?
.....
- 3 Wat liet jouw test zien?
.....



Hint: hoe vaak wordt vooruit uitgevoerd?



Speurdossier B • Een vreemde bocht

Doel: weer een vierkant met 4 gelijke zijden van 60.

```
# taal: nl
voor zijde in [1, 2, 3, 4]:
  vooruit 60
  rechts 60
```



60°?
Dat klopt niet!

Teken wat de code doet (start hier):



- 1 Wat zie je dat niet klopt?
.....
- 2 Welke verandering wil je testen?
.....
- 3 Wat ontdekte je?
.....



Hint: een kwartslag is 90 graden.

Repareer en maak je eigen raadsel

Werkboek voor groep 5 en 6



Speurdossier C • De losse draai

Doel: een gesloten vierkant met 4 gelijke zijden van 60.

```
# taal: nl
voor zijde in [1, 2, 3, 4]:
  vooruit 60
rechts 90
```

Teken wat er gebeurt (start →)



Wat gebeurt er nu?

Welke regel staat niet goed?

Wat verandert er als jij het repareert?



Hint: alleen ingesprongen regels horen bij de herhaling.

Deze regel moet insprijngen!



voor zijde in [1, 2, 3, 4]:

vooruit 60 ✓

rechts 90 ✗



Maak je eigen code-raadsel

1

Start met werkende code

2

Verander 1 ding

3

Laat je maatje voorspellen

4

Test samen

5

Leg uit

Mijn bedoeling

Mijn maatje dacht dat ...

Onze test liet zien ...

Mijn uitleg

Mijn code



Wat denk jij dat deze code doet?



Slim testen

Waarom is één ding tegelijk veranderen slim? _____



Kleine stappen, grote inzichten!